



## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### PT. „GIGAWĘZEŁ”

#### § 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „GIGAWĘZEŁ” (zwanej dalej Grą) jest BringMore Advertsing Włodzimierz Rajczyk, ul. Armii Krajowej 9A, Chorzów (zwanym dalej Organizatorem) na zlecenie Zarządu Dróg i Transportu w Łodzi ul. Piotrkowska 175, 90-447 Łódź (zwanym dalej Zleceniodawcą).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie i wokół „EC1 Łódź” ul. Targowa 1/3, Łódź oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

#### § 2. Zasady Gry

1. **Gra Miejska** pt. „GIGAWĘZEŁ” odbywa się 21 marca 2015 roku na terenie i wokół „EC1 Łódź” ul. Targowa 1/3, Łódź (dalej EC1) w godzinach od 12:00 do 14:00 według poniższego harmonogramu:
  - 1) w godzinach od 10:40 do 11:50 – rejestracja, przydzielenie do drużyn i odebranie karty do gry w namiocie przed EC1,
  - 2) w godzinach od 12:00 do 14:00 – rozegranie gry,
  - 3) godzina 14:30 – ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród gwarantowanych – Punkt oznaczony jako „GIGAWĘZEŁ Gra Miejska” – namiot przed EC1,
  - 4) godzina 19:15 – wręczenie nagród dla zwycięskiego Zespołu.
2. **Cel gry:** Aktywizacja uczestników zabawy i motywowanie ich do pozyskiwania informacji na temat projektu pn. „Węzeł Multimodalny przy Dworcu Łódź Fabryczna” i roli UE, poprzez premiowanie wykazywanej w tym zakresie wiedzy oraz zachęcenie mieszkańców Łodzi do udziału w wydarzeniach zorganizowanych w przestrzeni miejskiej; będących częścią kampanii informacyjno-promocyjnej projektu: *Węzeł Multimodalny przy Dworcu Łódź Fabryczna” POLIŚ 7.3.30*

**Charakter gry:** rozrywkowo-edukacyjny, gra przeznaczona dla młodzieży i osób dorosłych. Gra będzie miała formę aktywnej zabawy, podczas której uczestnicy rozwiązywać będą zadania różnego typu, dochodząc w ten sposób do informacji o projekcie budowy Węzła Multimodalnego przy Dworcu Łódź Fabryczna, stanowiącego serce Nowego Centrum Łodzi.

**Ilość uczestników:** w grze może wziąć udział maksymalnie 28 osób które zostaną pogrupowane przez Organizatora w 4 Zespoły po maksymalnie 7 osób.

**Gracze:** Gra skierowana jest do ludzi w różnym wieku – mogą w niej brać udział rodziny, grupy przyjaciół oraz osoby indywidualne.

**Idea:** Celem każdego z Zespołów jest uzyskanie w jak najkrótszym czasie 100 punktów w grze. W tym celu Zespoły przemieszczają się pomiędzy lokacjami w grze i rozwiązują zadania, które w nich otrzymują. Na terenie gry znajdują się 4 lokacje w których toczy się gra oraz jedna dodatkowa pełniąca funkcję punktu startowego i mety.

Gra w każdej z lokacji koordynowana jest przez postać wprowadzoną do gry przez Organizatora. Każda z postaci dysponowała będzie 6 kopertami z zadaniami, opisanymi dwoma liczbami. Pierwsza liczba odpowiada ilości punktów, jaką gracze mogą zdobyć wybierając daną kopertę. Druga liczba to numer lokacji, do jakiej będą musieli się udać po rozwiązaniu zadań.

Zadania będą miały trzy poziomy trudności, pozwalające na uzyskanie kolejno 10, 15, 25 punktów. Zadania najtrudniejsze będą najwyższe punktowane. Warunkiem uzyskania punktów jest prawidłowe rozwiązanie zadania. Po rozwiązaniu zadania (a także w sytuacji, gdy się to nie uda) Zespół udaje się do kolejnej lokacji wskazanej na wybranej kopercie.

Zadania się „zużywają”, co znaczy, że niezależnie od tego, czy drużynie udało się znaleźć rozwiązanie czy nie, wybrana koperta nie wraca do gry. Puła możliwości się zmniejsza z upływem czasu gry. Zespoły muszą same wybrać najlepszą ich zdaniem strategię.

Gra rozpoczyna się od wylosowania przez każdą z drużyn swojej Karty Gry i toczy się do momentu, aż któryś z Zespołów uzyska 100 punktów, wygrywając grę.

Na każdej karcie gry, poza tabelką do zliczania punktów i miejscem na wpisanie inicjałów uczestników zamieszczony jest także numer pierwszej lokacji, do której powinna się udać drużyna po rozpoczęciu gry oraz symbol jej modyfikatora gry.



UNIA EUROPEJSKA  
FUNDUSZ SPÓJNOŚCI





Modyfikator gry to symbol lokacji, w której drużyna otrzymuje dodatkowo + 5 punktów jeśli dobrze rozwiąże zadanie. W sytuacji gdyby jedna lub więcej drużyn uzyskało 100 punktów w tym samym czasie, Główny Koordynator Gry zleci drużynom zadanie dodatkowe, które rozstrzygnie o wyniku gry. Wygra ta drużyna, która jako pierwsza rozwiąże je prawidłowo.

### **Przesiadki, zagadki i postacie, które nie dają łatwo zbić się z tropu**

Lokacje w grze będą nawiązywały do kluczowych elementów Węzła Multimodalnego, budowanego przy Dworcu Łódź Fabryczna, reprezentując kolejno:

- Przystanek Autobusów/III piętro EC1
- Przystanek Tramwajowy/Hala EC1
- Postój Taksówek/Punkt Widokowy Traugutta 25 (15 piętro)
- Parking dla Rowerów/Hala EC1
- „GIGAWĘZEŁ Gra Miejska” (punkt startowy/końcowy pod nadzorem Głównego Koordynatora Gry)

Zadaniem postaci, które drużyny spotykać będą na przystankach ma być czuwanie nad przebiegiem gry, aktywizowanie graczy, ocena rozwiązanych przez drużyny zadań i przydzielanie punktów.

3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Po trasie Gry Uczestnicy/Zespoły poruszają się wyłącznie pieszo.
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów obowiązujących na terenie rozgrywania gry tj. EC1 oraz ruchu drogowego. Uczestnik lub Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze, ani nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe i rzeczowe wyrządzone innym uczestnikom Gry lub uczestnikom ruchu drogowego przez uczestników Gry.
7. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy i Zespoły poruszają się po terenie rozgrywania gry lub mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi w szczególności, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

### **§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

1. Uczestnikiem Gry mogą być wyłącznie pełnoletnie osoby fizyczne, które dokonają prawidłowego zgłoszenia w sposób określony w niniejszym Regulaminie.
2. Uczestnicy mogą brać udział w Grze w sposób zorganizowany w Zespoły w ilości 4 (cztery). W skład każdego Zespołu może wejść od 2 do 7 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
3. Uczestnicy Gry składają najpóźniej w momencie przystąpienia do gry pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział w grze oraz przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry i według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
4. Gra jest związana z wysiłkiem fizycznym oraz poruszaniem się w przestrzeni miejskiej.
5. W Grze Miejskiej mogą brać udział osoby fizyczne, z wyłączeniem:
  - a) pracowników oraz stron umów cywilnoprawnych zawieranych przez Organizatora, Zleceniodawcę lub podmioty zależne od powyżej wymienionych;
  - b) innych osób, które brały udział w organizowaniu Gry, spokrewnionych z małżonkiem, wstępnym, zstępnym, rodzeństwem, powinowatym w tej samej linii lub stopniu, osobą pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonkiem, a także osobą pozostającą we wspólnym pożyciu.
6. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrody, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami Gry określonymi w Regulaminie.

Zgłoszenia do udziału w Grze dokonać można w dniach od 17.03.2015 r. godz. 0:00 do 19.03.2015 r. godz. 24:00



UNIA EUROPEJSKA  
FUNDUSZ SPÓJNOŚCI





poprzez przesłanie kompletnie i poprawnie wypełnionego odpowiedniego formularza zgłoszeniowego (dostępnego na stronie internetowej [www.wezelmultimodalny.pl](http://www.wezelmultimodalny.pl)) na adres e-mail: [punktinfoncl@gmail.com](mailto:punktinfoncl@gmail.com)

7. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdą osobę o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze. Liczba osób ograniczona jest do 28 (dwudziesty ośmiu) osób.
8. Osoby, które dokonały zgłoszenia udziału w grze w terminach i w sposób określony w zdaniu powyżej w dniu 21.03.2015 r. zobowiązane są do zgłoszenia się w godzinach od 10:40 do 11:50 w Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „GIGAWĘŻEŁ Gra Miejska” (namiot przed EC1) w miejscu organizacji gry w celu dokonania potwierdzenia swojego zgłoszenia oraz złożenia oryginału przesłanego formularza zgłoszeniowego. W trakcie rejestracji Organizator potwierdza prawidłowość dokonanego zgłoszenia w tym termin jego wpływu na adres e-mail (uczestnik jest zobowiązany potwierdzić przesłanie zgłoszenia np. poprzez przedstawienie wydruku wysłanej wiadomości elektronicznej ze zgłoszeniem lub potwierdzenia otrzymanego od Organizatora). Po dokonaniu rejestracji, Organizator dokonuje czynności przydzielenia uczestnika do Zespołu i przekazanie Zespołowi karty do gry.
9. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
  - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portalach społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
10. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
11. Liczba Zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona do 4 (czterech). Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych.

#### § 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który jako pierwszy do godziny 14:00, uzyska 100 punktów i pojawi się w Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „GIGAWĘŻEŁ Gra Miejska” i będzie posiadać na karcie gry komplet potwierdzeń (w tym pieczętki) z poszczególnych punktów kontrolnych „przystanków”, które otrzymał wykonując zadania w tych Punktach.
2. W przypadku, gdy żaden z Zespołów do godziny 14:00 nie uzyska wymaganej liczby 100 punktów w grze Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który w chwili zakończenia gry posiadał największą liczbę punktów i pojawi się w Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „GIGAWĘŻEŁ Gra Miejska” i będzie posiadać na karcie gry komplet potwierdzeń (w tym pieczętki) z poszczególnych punktów kontrolnych „przystanków”, które otrzymał wykonując zadania w tych Punktach.
3. W sytuacji gdyby dwa lub więcej Zespołów uzyskało liczbę punktów kwalifikującą do zwycięstwa, Główny Koordynator Gry zleci tym Zespołom zadania dodatkowe, które rozstrzygną o wyniku. Wygra ten Zespół, który pierwszy rozwiąże je prawidłowo.
4. Nagrodami w Grze są:
  - 1) Każdy z Uczestników zwycięskiego Zespołu otrzyma nagrodę równorzędną o wartości do 100 zł.
  - 2) Zespoły otrzymają jako nagrodę gwarantowaną bilet wstępu na koncert odbywający się w ramach happeningu oraz certyfikat uczestnictwa w grze.
5. Wymagane jest pisemne potwierdzenie odbioru nagrody na protokole odbioru nagrody, po okazaniu, do wglądu, dowodu tożsamości (legitymacje szkolna, dowód osobisty, paszport) i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i adresu uczestnika.
4. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
5. Jakiegokolwiek roszczenia uczestników Gry z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.

#### § 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajdziesz dowglądu na stronie internetowej [www.wezelmultimodalny.pl](http://www.wezelmultimodalny.pl), na portalu społecznościowym Facebook pod adresem <https://www.facebook.com/punktinfoncl> oraz <https://www.facebook.com/events/661763300600245>.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo wykluczenia ich z Gry.



**INFRASTRUKTURA  
I ŚRODOWISKO**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
FUNDUSZ SPÓJNOŚCI





- Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
5. Regulamin znajduje się do wglądu w Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „GIGAWĘZEŁ Gra Miejska”, na stronie internetowej [www.wezelmultimodalny.pl](http://www.wezelmultimodalny.pl), na portalu społecznościowym Facebook pod adresem <https://www.facebook.com/punktinfoncl> oraz <https://www.facebook.com/events/661763300600245>.
  6. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
  7. Wszelkie reklamacje w związku z Grą Miejską należy zgłaszać do Organizatora na jego adres na piśmie wraz z opisem reklamacji i jej szczegółowym uzasadnieniem w terminie nie dłuższym niż 7 (słownie: siedmiu) dni od daty zaistnienia podstawy reklamacji, pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń takiego Uczestnika w związku z jego udziałem w Grze, a w każdym razie nie później niż w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od dnia zakończenia Gry Miejskiej, albo w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od dnia otrzymania odpowiedzi na reklamację, jeżeli została ona zgłoszona w terminie. Reklamacje związane z Grą rozstrzyga Organizator. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: 41-506 Chorzów, ul. Armii Krajowej 9A, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie Gry Miejskiej”.
  8. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.
  9. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Zwycięzca Gry spełnia warunki określone w Regulaminie Gry. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów. Może również postawić wymóg obecności pod numerem kontaktowym w ustalonym czasie. Niespełnienie warunków Gry lub wynikających z przepisów prawa lub odmowa spełnienia powyższych żądań powoduje wykluczenie danego Uczestnika z Gry z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.
  10. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do przetwarzania danych osobowych wyłącznie dla celów organizacji i przeprowadzenia Gry Miejskiej oraz wydania przyznanych Nagród, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz.U. z 1997 r., nr 133, poz. 883 z późn. zm.). Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród. Dane po ich wykorzystaniu dla organizacji lub prowadzenia Gry, wydania i dokonania rozliczenia Nagród zostaną niezwłocznie usunięte.
  11. Zgłaszając udział w Grze i biorąc w niej udział, Uczestnik Gry, podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu Gry i wyraża zgodę na jej treść.



**INFRASTRUKTURA  
I ŚRODOWISKO**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
FUNDUSZ SPÓJNOŚCI





## Załącznik nr 1

### ZGODA UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ „GIGAWĘZEL” NA UDZIAŁ W GRZE ORAZ PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

.....  
(imię i nazwisko Uczestnika)

.....  
(adres zamieszkania)

.....  
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) ....., oświadczam, że

1. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora i Zleceniodawcę, moich danych osobowych dla celów związanych z moim uczestnictwem w Grze.
2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „GIGAWĘZEL” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizator nie zapewnia dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko i w konsekwencji wyrażam zgodę na swój udział w ww. grze;
3. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia przeze mnie udziału w Grze;
4. wyrażam zgodę na publikację przez Organizatora i Zleceniodawcę na stronie internetowej [www.wezelmultimodalny.pl](http://www.wezelmultimodalny.pl), w mediach Internetowych, społecznościowych oraz tradycyjnych, mojego wizerunku, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

.....  
miejsowość, data,  
czytelny podpis odbierającego nagrodę



UNIA EUROPEJSKA  
FUNDUSZ SPÓJNOŚCI





POTWIERDZENIE ODBIORU NAGRODY

w Grze Miejskiej „GIGAWĘZŁ”

Ja niżej podpisany ..... zamieszkały .....

..... potwierdzam niniejszym odbiór nagrody w Grze Miejskiej „GIGAWĘZŁ”  
organizowanej przez Bringmore Advertising Włodzimierz Rajczyk na zlecenie Zarządu Dróg i Transportu w Łodzi, ul. Piotrkowska  
175

w postaci .....

.....

miejsowość, data,  
czytelny podpis odbierającego nagrodę



**INFRASTRUKTURA  
I ŚRODOWISKO**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
FUNDUSZ SPÓJNOŚCI

